

Ordenar código Java en Netbeans:

Alt+ Shift+F

Fuente: <https://fenux.wordpress.com/2013/03/30/tipsordenar-codigo-java-en-netbeans/>

Seleccionar la fila de una tabla o jTable:

```
jTable1.setRowSelectionInterval(0, 0);
```

Para poner fuentes en una tabla:

```
jTable1.setDefaultRenderer(Object.class, new MovimientoCtaFuenteTabla());
```

Redondear a dos decimales:

```
impini = Math rint(impini*100)/100;
```

Mensaje con opciones:

```
String[] options = {"abc", "def", "ghi", "jkl"};
//Integer[] options = {1, 3, 5, 7, 9, 11};
//Double[] options = {3.141, 1.618};
//Character[] options = {'a', 'b', 'c', 'd'};
int x = JOptionPane.showOptionDialog(null, "Returns the position of your choice on the
array",
    "Click a button",
    JOptionPane.DEFAULT_OPTION, JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE, null,
options, options[0]);
System.out.println(x);
```

Para borrar usar este:

```
String[] options = {"SI", "NO"};
```

```
int x = JOptionPane.showOptionDialog(this, "¿Borra los registros seleccionados?",
    "¿Borrar?",
```

```
JOptionPane.DEFAULT_OPTION, JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, null, options,
options[1]);
```

```
if (x != 0){return;}
```

Ancilar Jdialog a Jinternalframe:

```
Frame f = JOptionPane.getFrameForComponent(this);
```

```
EmissionRemitoVentaArticEnPresup pant = new EmissionRemitoVentaArticEnPresup(f, true);
```

Alinear columna a la derecha:

```
DefaultTableCellRenderer tcr = new DefaultTableCellRenderer();
```

```
tcr.setHorizontalAlignment(SwingConstants.RIGHT);
```

```
jTable1.getColumnModel().getColumn(3).setCellRenderer(tcr);
```

Cambiar fuente tabla:

```
jTable1.setDefaultRenderer(Object.class, new FuenteTabla());
```

Ancho columnas:

```
private void setAnchoColumnas() {
    /*modelo.addColumn("Fecha");
    modelo.addColumn("Hora");
    modelo.addColumn("Lugar");
    modelo.addColumn("Litros");
    modelo.addColumn("Importe");*/
}
```

```

//jTable1.getColumnModel().getColumn(1).setCellRenderer(1);
///ver bien la alineacion de las celdas
    JViewport scroll = (JViewport) jTable1.getParent();
    int ancho = scroll.getWidth();
    int anchoColumna = 0;
    TableColumnModel modeloColumna = jTable1.getColumnModel();
    TableColumn columnaTabla;
    for (int i = 0; i < jTable1.getColumnCount(); i++) {
        columnaTabla = modeloColumna.getColumnModel(i);
        switch (i) {
            case 0:
                anchoColumna = (10 * ancho) / 100;
                break;
            case 1:
                anchoColumna = (30 * ancho) / 100;
                break;
            case 2:
                anchoColumna = (60 * ancho) / 100;
                break;
            case 3:
                anchoColumna = 0;
                break;
        }
        columnaTabla.setPreferredWidth(anchoColumna);
    }
    /*Ahora la explicación:
    1.El ejemplo anterior engloba todos los procedimientos en el
    método setAnchoColumnas(), que no requiere parámetros ni devuelve
    valores.
    2.Obtendemos el JViewport (que es el área visible de la tabla)
    y guardamos el ancho total del área visible en una variable de
    tipo int de nombre ancho.
    3.Una vez hecho esto obtenemos el modelo de las columnas de la
    tabla en la variable modeloColumna.
    4.Posteriormente hacemos un ciclo que vaya recorriendo todas
    las columnas de la tabla, en cada pasada obtenemos la columna
    correspondiente y asignamos su ancho con la instrucción
    anchoColumna = (30*ancho)/100; (el número 30 en este caso
    representa el porcentaje del ancho total que ocupará la primera
    columna, 50 la segunda y 20 la tercera).
    5.Ya que tenemos el ancho de la columna en la variable
    anchoColumna lo hacemos visible en la tabla con la instrucción
    columnaTabla.setPreferredWidth(anchoColumna);
    */
}

```

Pasar con enter al siguiente elemento

```
private void jTextField5KeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    switch (evt.getKeyCode()){  
        case KeyEvent.VK_ENTER:  
            jComboBox8.requestFocus();  
            break;  
    }  
}
```

OCULTA COLUMNAS EN JTABLE

```
private void ocultaColumnas(){  
    int cantencero = 12 -  
Integer.parseInt(jSpinner2.getValue().toString());  
    //int cantmeses =  
Integer.parseInt(jSpinner2.getValue().toString());  
  
    for (int c = 0; c < jTable1.getColumnCount(); c = c + 1){  
        cOcultas[c] = false;  
    }  
  
    for (int i = 12; cantencero > 0; i = i - 1){  
        cOcultas[i] = true;  
  
        jTable1.getColumnModel().getColumn(i).setMaxWidth(0);  
        jTable1.getColumnModel().getColumn(i).setMinWidth(0);  
  
jTable1.getColumnModel().getColumn(i).setPreferredWidth(0);  
  
        cantencero = cantencero - 1;  
    }  
}
```

ERROR TLS:

El controlador no pudo establecer una conexión segura a SQL Server mediante el cifrado de Capa de sockets seguros (SSL)

En mi caso, tenía un servidor sql que usaba el algoritmo 3DES_EDE_CBC, esto está deshabilitado de forma predeterminada en jdk 1.8, por lo que compruebo el

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/adoptopenjdk-8.jdk/Contents/Home/jre/lib/  
security/Java.security
```

En Windows sería C:\Program Files\AdoptOpenJDK\jdk-8.0.282.8-hotspot\jre\lib\
security

Comentar esta línea

```
jdk.tls.disabledAlgorithms = SSLv3, RC4, DES, MD5withRSA, DH keySize <1024,\EC  
keySize <224, 3DES_EDE_CBC, anon, NULL
```

Trabajó para mi.

Fuente: <https://www.desarrollo-web-br-bd.com/es/java/error-jdbc-de-sql-server-en-java-8-el-controlador-no-pudo-establecer-una-conexion-segura-sql-server-mediante-el-cifrado-de-capa-de-sockets-seguros-ssl/1055369674/>

CENTRAR TEXTO EN IMPRESORA:

<https://stackoverflow.com/questions/27706197/how-can-i-center-graphics-drawstring-in-java>

```
/**  
 * Draw a String centered in the middle of a Rectangle.  
 *  
 * @param g The Graphics instance.  
 * @param text The String to draw.  
 * @param rect The Rectangle to center the text in.  
 */  
public void drawCenteredString(Graphics g, String text, Rectangle rect, Font  
font) {  
    // Get the FontMetrics  
    FontMetrics metrics = g.getFontMetrics(font);  
    // Determine the X coordinate for the text  
    int x = rect.x + (rect.width - metrics.stringWidth(text)) / 2;  
    // Determine the Y coordinate for the text (note we add the ascent, as in  
java 2d 0 is top of the screen)  
    int y = rect.y + ((rect.height - metrics.getHeight()) / 2) +  
metrics.getAscent();  
    // Set the font  
    g.setFont(font);
```

```
// Draw the String  
g.drawString(text, x, y);  
}
```

Tomar foto con webcam

<https://es.acervolima.com/programa-java-para-tomar-una-instantanea-de-la-camara-del-sistema/>

OBTENER NOMBRE DE EQUIPO E IP

```
InetAddress localhost = InetAddress.getLocalHost();  
System.out.println(localhost.getHostName());  
System.out.println(localhost.getHostAddress());
```

CENTRAR PANTALLA

```
pant.setLocationRelativeTo(null);
```